ELPIU03
Interactive Unit
Guia de configuração rápida

Este produto é uma Interactive Unit para EB-435W/EB-430/EB-425W/EB-420/PowerLite 435W/PowerLite 430/PowerLite 425W/PowerLite 420.
Pode instalar e utilizar este produto com um projector montado numa parede ou pendurado no tecto. Este folheto explica como instalar a Interactive Unit num projector montado numa parede utilizando o suporte de montagem na parede (ELPMB27). Se o projector estiver pendurado no tecto, consulte também o *Manual de instalação* fornecido com a Attachment Plate (ELPPT04).

Itens incluídos

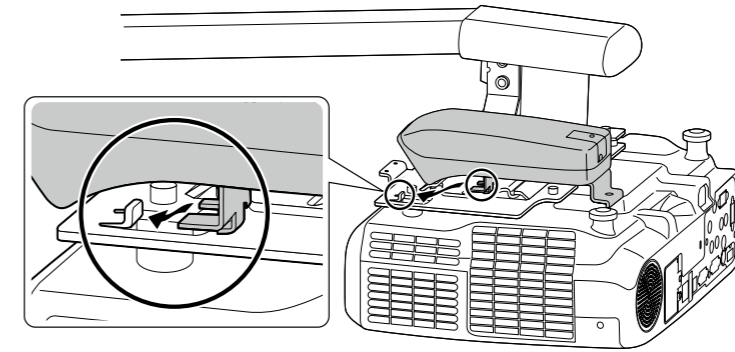
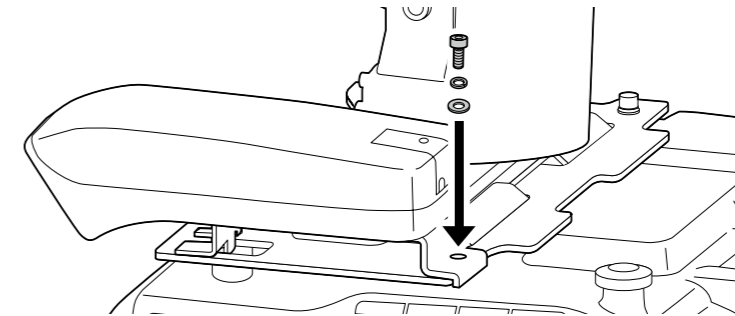
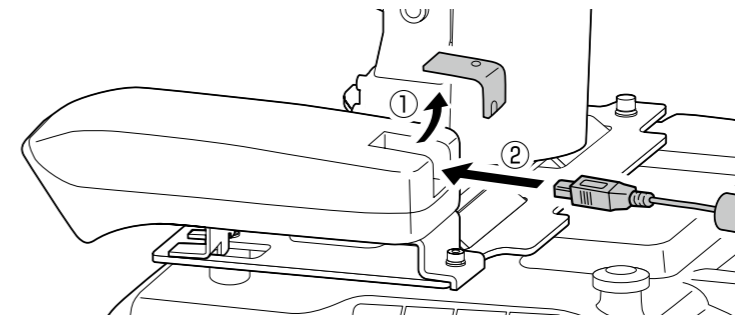
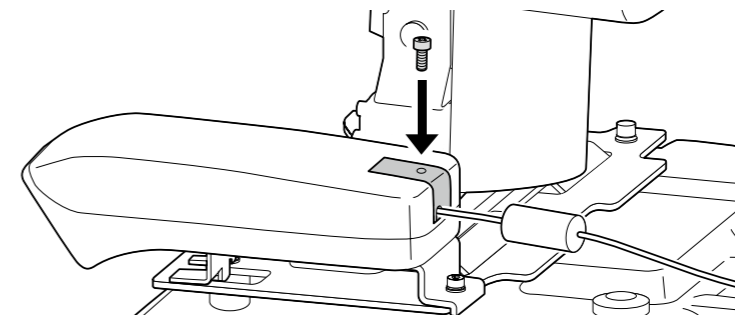
Prepare as outras ferramentas que forem necessárias.

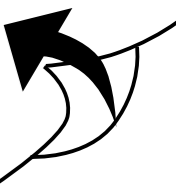
Instalar a Interactive Unit

Antes de instalar a Interactive Unit no projector, instale o suporte para montagem na parede ELPMB27. Consulte o *Manual de instalação* fornecido com o ELPMB27, e execute todas as etapas até à 9.

 Aviso:

- A instalação no projector deve ser executada por técnicos qualificados utilizando apenas equipamento de montagem aprovado.
- Para instalar o produto execute as etapas indicadas abaixo. A instalação incompleta ou incorrecta pode provocar a queda do produto e causar ferimentos pessoais ou danos materiais.

1 **Insira a Interactive Unit na placa de fixação ELPMB27.**

2 **Prenda a Interactive Unit com o parafuso M4 x 10 mm com anilha e anilha de mola.**

3 **Retire a tampa USB e ligue o cabo USB.**

4 **Monte a tampa USB e fixe-a com o parafuso de fenda em cruz M3 x 8 mm.**

5 **Ajuste o comprimento do cabo USB.**

Depois, vá para a etapa 10 do *Manual de instalação* do ELPMB27, instale as tampas do ELPMB27 e ajuste a posição do ecrã.

Começar a utilizar a Interactive Unit

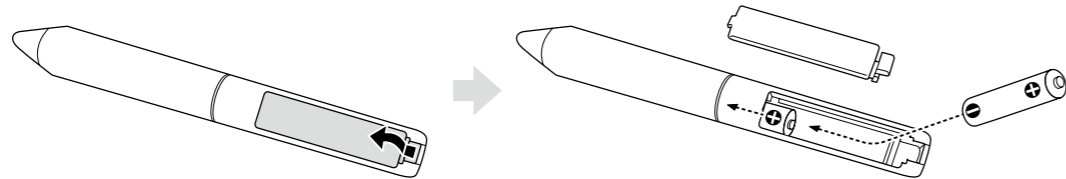
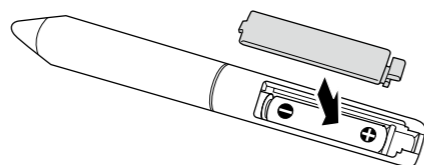
❏ Instalar o Easy Interactive Driver

1 **Ligue o computador.**

2 **Insira o CD "Epson Projector Software for Easy Interactive Function" no seu computador.**

3 **Siga as instruções no ecrã para instalar o software. Quando a instalação estiver concluída, clique em Finish para fechar o ecrã de instalação.**

❏ Instalar as pilhas na Easy Interactive Pen

1 **Retire a tampa do compartimento das pilhas premindo a patilha respectiva e instale as duas pilhas.**

2 **Para voltar a colocar a tampa do compartimento das pilhas, faça pressão sobre ela até ouvir um estalido.**

Atenção:

Elimine as pilhas de acordo com a legislação em vigor.

❏ Ligar a um computador

1 **Ligue o cabo do computador VGA do projector à porta de saída do monitor do computador.**

2 **Ligue o cabo USB da Interactive Unit à porta USB do computador.**

❏ Ajustar a posição do ecrã de projecção (Calibração)

É necessário efectuar a calibração para acertar a posição do Easy Interactive Pen com a posição do cursor do rato na superfície de projecção.

Ao efectuar a calibração o computador consegue detectar correctamente a posição da Easy Interactive Pen na superfície de projecção.

1 **Iniciar o Easy Interactive Driver.**

Para Windows

Seleccione **Iniciar** - **Todos os programas** (ou **Programas**) - **Epson Projector** - **Easy Interactive Driver**.

Para Mac OS X

Abra a pasta Aplicações e, em seguida, seleccione **Easy Interactive Driver**.

2 **Para Windows**

Clique no ícone da caneta na barra de tarefas e, em seguida, seleccione **Calibrar (Normal)** ou **Calibrar (Avançada)**.

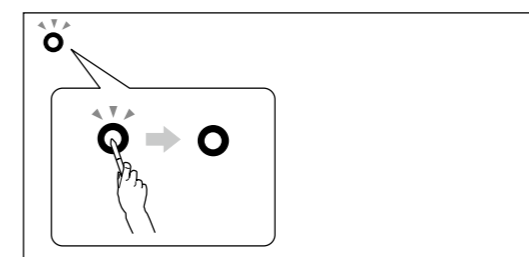
Para Mac OS X

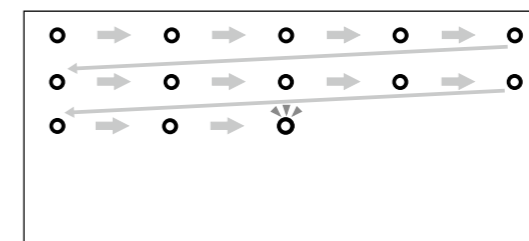
Clique no ícone da caneta na estação de ancoragem, seleccione **Calibrar** na barra de menus e, em seguida, seleccione **Calibrar (Normal)** ou **Calibrar (Avançada)**.

3 **Clique em OK quando aparecer a mensagem de início da calibração.**

Aparece um círculo a piscar no canto superior esquerdo da imagem projectada.

4 **Toque no centro do círculo com a ponta da caneta.**

O círculo pára de piscar. Aparece o círculo seguinte à direita.

5 **Toque de novo no centro do círculo e repita. Quando o círculo chegar ao lado direito da imagem, aparece o próximo círculo na linha seguinte.**

6 **Continue até que todos os círculos parem de piscar.**

Atenção:

- Como este produto utiliza a comunicação por infravermelhos pode provocar interferências na comunicação por infravermelhos de outros produto(s). Se isso acontecer, retire o(s) outro(s) produto(s) da área de detecção.
- Não se coloque entre a Interactive Unit e a imagem projectada enquanto estiver a utilizar a caneta. Se houver obstáculos entre a Interactive Unit e a caneta, esta não funciona correctamente.

Nota:

- Consulte **http://www.epson.com** periodicamente, pois podem estar disponíveis actualizações do Easy Interactive Driver.
- Pode utilizar qualquer software de quadro branco interactivo ou transferir as *Easy Interactive Tools* do web site da Epson em **http://www.epson.com.** Antes de usar qualquer aplicação de software com a Interactive Unit, leia o contrato de licença do software.
- Para mais informações, consulte o *Manual do utilizador* no Document CD-ROM fornecido com este produto.